**Руководство пользователя**

**1. Общее назначение программы**

Программа является продуктом сферы компьютерных развлечений для платформы Windows. Игра относится к жанру кликер, не имеет возрастных ограничений и может служить отличным способом времяпрепровождения.

**2. Установка, запуск, минимальные требования и состав программы**

Для функционирования ПП требуется установить необходимое программное обеспечение. Для функционирования программы требуется установить следующие компоненты:

– MS DirectX 9 или выше;

– MS dotNet Framework 3.5 или выше;

– драйвер для аудио устройства;

– драйвер для видео устройства.

В состав программы входят:

– Creature’s Clicker.exe, исполняемый файл программы;

– Creature’s Clicker, каталог ресурсов программы.

Для запуска программы «Creature’s Clicker» требуется запустить исполняемый файл «Creature’s Clicker.exe».

После загрузки всех необходимых ресурсов в ПЗУ ЭВМ приложение будет запущено.

В открывшемся окне пользователю будут доступны следующие пункты:

– «Библиотека» - позволяет зарабатывать энергию, для призыва яиц;

– «Гора» - позволяет призывать яйца за счёт потраченной энергии;

– «Пещера» - позволяет получать существ из имеющихся яиц;

– «Храм» - позволяет зарабатывать монеты для улучшений, а также приобретать эти улучшения.

Минимальные системные требования:

– ОС (операционная система): Windows XP/Vista/7/8;

– Процессор: Intel Core 2 Duo @ 3.0 Ghz / AMD Athlon 64 X2 6000+;

– Оперативная память: 1 Gb;

– Жесткий диск: 10 Gb свободно;

– Видео память: 512 Mb;

– Видео карта: nVidia GeForce 9800 / AMD Radeon HD 4870;

– Звуковая карта: Совместимая с DirectX;

– DirectX 9.0c;

– Клавиатура, Мышь.

Рекомендуемые системные требования:

- ОС (операционная система): Windows Vista/7/8;

- Процессор: Intel Core i5 @ 3.2 GHz / AMD Phenom II X4 @ 3.6 GHz;

- Оперативная память: 2 Gb;

- Жесткий диск: 10 Gb свободно;

- Видео память: 1 Gb;

- Видео карта: nVidia GeForce GTX 460 / AMD Radeon HD 5850;

- Звуковая карта: Совместимая с DirectX;

- DirectX 11;

- Клавиатура, Мышь.

**3. Элементы интерфейса и управление**

Графический интерфейс пользователя представлен следующими элементами:

– Количество энергии;

– Количество монет.

– Текущее яйцо.

– Количество каждого вида яиц.

– Полученные существа.

Управление выполняется с помощью компьютерной мыши и клавиатуры.

Компьютерная мышь позволяет переключаться между локациями и осуществлять основное действие – клик (служит для получения энергии или монет).

С помощью клавиатуры игрок совершает основное действие:

– Клавиша «Enter» - клик (служит для получения энергии или монет);

– Клавиша «Space» - клик (служит для получения энергии или монет);

Задача игрока – получить всех возможных существ в игре.